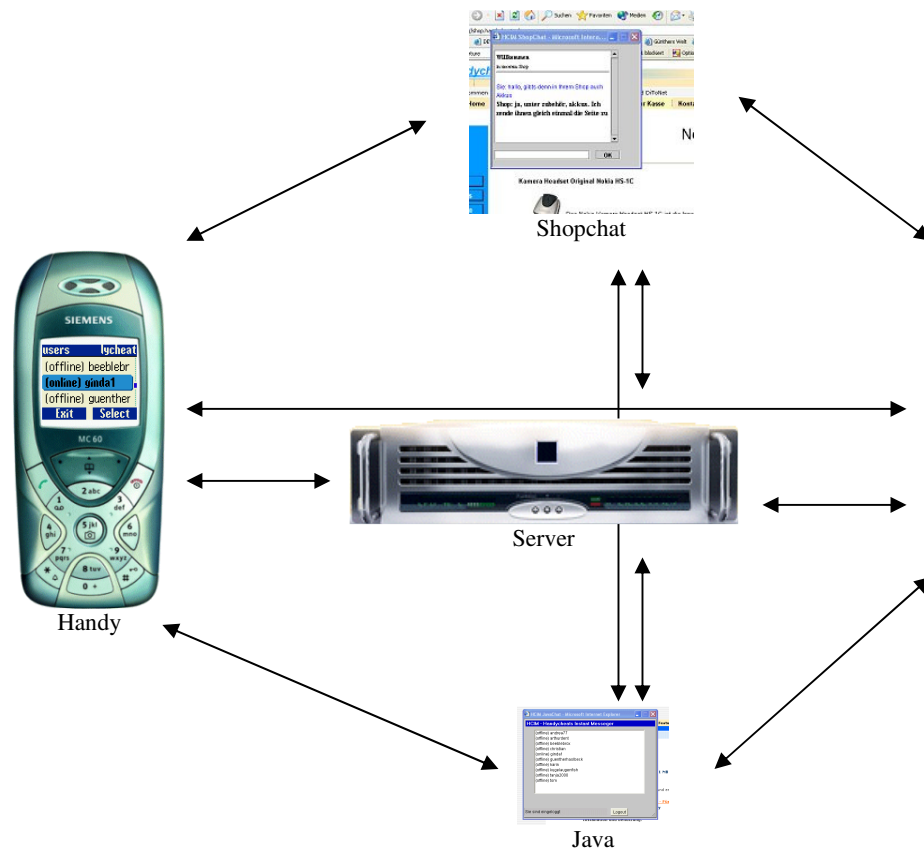


Handycheats Instant Messenger

Kommunizieren Sie wie und wann Sie wollen:



Mit dem HCIM kommunizieren Sie wie Sie wollen, wann Sie wollen. Egal ob zuhause mit der Windows-Version, im Internet-Cafe mit der Java-Version oder unterwegs mit dem Handy.

Textnachrichten bis zu 98% günstiger versenden!

(bei bestimmten Verträgen sogar kostenlos)

Alles was Sie und Ihr Gesprächspartner benötigen ist ein GPRS + JAVA/j2me-fähiges Handy wie zum Beispiel das Siemens MC60 oder ein anders Java™ fähiges Mobiltelefon

Beispielrechnung T-Mobile:

Im günstigsten Tarif kostet eine SMS (160 Zeichen) 19 Cent in eine Richtung. Im teuersten GPRS-Tarif kosten 10.240 Zeichen 29 Cent.

Mit 19 Cent können Sie mit dem HCIM also etwa 6708 Zeichen senden. Egal in welche Richtung und egal wie oft. Mit normaler SMS würden Ihnen bei 6708 Zeichen im günstigsten Falle Kosten von etwa 7,96 Euro entstehen.

Kostet der Dienst selbst etwas?

Nein. Außer Ihren normalen Handygebühren fallen keinerlei Kosten an.

Benötige ich unbedingt GPRS und warum?

Diese Art der Datenübertragung rentiert sich für Sie nur, wenn Sie einen zeitunabhängige Technik nutzen, da Sie mit Ihrem Handy dauern online sein müssen um den HCIM zu nutzen.

Von einer normalen WAP-Verbindung ohne GPRS ist daher dringend abzuraten, da ihnen hier extrem hohe Kosten entstehen.

Von überall erreichbar:

Ihr Freund kann Sie auch von seinem Windows-PC mit der Windowsversion oder weltweit mit der Java-Version für den Browser erreichen und umgedreht.

Wichtig:

Der HCIM-J2ME(Java)-Messenger kann zur Zeit nur Nachrichten senden und empfangen. Freunde hinzufügen, löschen usw müssen Sie zur Zeit mit der Windows-Version.

Also:

Benutzen Sie zuhause die Windows-Version und wenn Sie unterwegs sind, die Handy-Version und Sie sind immer erreichbar.

Betreuen Sie Ihre Shop- /Ebay-Kunden von überall Sie möchten!

Mit der Kombination von Shopchat und Handy-Messenger können Sie Ihre Kunden auch von unterwegs betreuen.

Platzieren Sie den Shopchat einfach in Ihrer Auktion oder Ihrem Shop. Wenn Sie mit Ihrem Handy online sind, erscheint in Ihrem Shop die Möglichkeit mit Ihnen in Verbindung zu treten.

Nutzt eine Kunden diese, werden Sie darüber informiert und können mit ihm Chatten. Ganz einfach.

Die selbe Funktionalität bietet Ihnen natürlich auch die Windows-Version und die Java-Version. Sie können Ihre Kunden wenn Sie wollen auch aus dem Urlaub im Internetcafe in Brasilien betreuen. Wie Sie wollen.

Geplant bzw nicht Veröffentlicht:

Multiplayer-Games:

Die jetzt schon unter Windows funktionierende Multiplayer-Plattform soll auf das Handy ausgedehnt werden

Location Based Services:

Sehen Sie welche Freunde sich in Ihrer Nähe aufhalten und verabreden Treffen sich mit Ihnen. Teilweise bereits implementiert, leider unterstützen aktuelle J2ME-Handys diese Funktion noch nicht.

Multiprotokoll-Unterstützung:

Der Windows-Client erhält eine offene Schnittstelle mit der jeder beliebige Protokoll gefahren werden kann. In arbeit ist zur Zeit ICQ.

VoiceChat:

Sprechen Sie mit Ihren Freunden in der ganzen Welt.

Filesharing:

Tauschen Sie Dateien über ein P2P-System innerhalb Ihrer Freunde aus. Diese Funktion ist bereits fertig, wird aber wegen der undurchsichtigen Rechtslage vorerst nicht veröffentlicht.

Eigene Servertechnik:

Der HCIM verwendet ein eigenes Protokoll und eigene Servertechnik. Der Server steht in Deutschland mit 100 MBit/s Anbindung an das Rechenzentrums-Backbone und über 12 GBit/s Außenanbindung und ermöglicht so höchste Verbindungsgeschwindigkeit und stabilen Betrieb.

Durch diese Faktoren ist der HCIM unabhängig von anderen Anbietern und lässt sich auch schnell und unkompliziert weiterentwickeln.



HCIM - Handycheats Instant Messenger